

Spielvorbereitung (3 bis 4 Spieler)

Ihr benötigt einen Stift und Papier, um eure Punkte zu notieren. Mischt die Bildkarten und teilt an jeden Spieler 6 Karten aus. Jeder darf sich die eigenen Karten anschauen, aber nicht die der Mitspieler.

Spielablauf

Der Erzähler

In jeder Runde übernimmt ein Spieler die Rolle des Erzählers. Er betrachtet seine 6 Bildkarten und macht zu einer von ihnen eine Aussage (ohne die Karte zu zeigen). Dann legt er sie verdeckt auf den Tisch.

Hinweis: Die Aussage kann ...

- mit einem oder mehreren Wörtern oder auch als Geräusch ausgedrückt werden;
- frei erfunden sein;
- ein Auszug oder Zitat sein (Gedicht, Liedtext, Filmtitel, Sprichwort usw.).

Freiheit

BANG!

Geheimer Weg

Ich bin dein Vater.

1

Wer beginnt?

Der Spieler, dem zuerst eine passende Aussage zu einer seiner Karten einfällt, wird der Erzähler für die erste Runde.

Dem Erzähler Karten geben

Nachdem der Erzähler seine Aussage gemacht hat, wählt jeder Spieler eine Karte von seiner Hand aus, die seiner Meinung nach am besten zu der Aussage passt, und legt sie verdeckt auf die Karte des Erzählers (ohne sie zu zeigen). Der Erzähler nimmt dann alle abgelegten Karten, mischt sie und legt sie aufgedeckt nebeneinander auf dem Tisch aus.

Das Bild des Erzählers finden: Die Abstimmung

Das Ziel jedes Spielers ist es, die Karte des Erzählers zu erraten. Jeder Spieler trifft geheim für sich eine Wahl und der Erzähler zählt laut bis 3.

Auf 3 zeigt jeder andere Spieler auf die Karte, die er für die Karte des Erzählers hält. Der Erzähler verrät anschließend, welche Karte von ihm gelegt wurde.

Wichtig: Man darf nicht auf seine eigene Karte zeigen!

2

Punkte verteilen

- Haben ALLE Spieler auf die richtige Karte gezeigt oder KEINER, geht der Erzähler leer aus. Alle anderen erhalten je 2 Punkte.
- In jedem anderen Fall erhält der Erzähler 3 Punkte, ebenso alle Spieler, die richtig geraten haben.

Bonuspunkte

- Jeder Spieler (außer dem Erzähler) erhält 1 Bonuspunkt für jeden Spieler, auf dessen Karte gezeigt wurde. *Beispiel: Eva ist die Erzählerin. Max hält aber Utes Bild für das richtige und zeigt darauf. Ute erhält dafür 1 Bonuspunkt.*



3

Ende der Runde

Notiert die Punkte auf einem Zettel. Mischt alle Karten, die sich nicht in den Händen der Spieler befinden. Jeder Spieler zieht dann auf 6 Karten nach.

Der Spieler zur Linken des Erzählers wird der Erzähler für die nächste Runde.

Spielende

Das Spiel endet, wenn alle Spieler zweimal Erzähler waren.

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt. Bei einem Unentschieden gibt es mehrere Sieger.



4

Bis zu 6 Spieler!

In allen gut sortierten Geschäften erhältlich. Das Dixit-Grundspiel enthält:

- 84 große Bildkarten (8 x 12 cm)
- 36 Abstimmungsplättchen
- 6 Hasen als Punktezhler
- 1 Wertungsleiste



Dixit war „Spiel des Jahres“ in Frankreich, Deutschland, Spanien, Finnland, Österreich, Tschechien und Ungarn.

5



Libellud